**Construcción de una PWA con JavaScript**

1. **PWA:** Una PWA (Progressive Web App por su siglas en inglé) es una aplicación web progresiva, que ofrece a los usuarios una experiencia similar a la de aplicaciones nativas mediante el uso de capacidades web modernas. Al final es sólo un sitio web común que se ejecuta en el navegador con algunas mejoras, dándote la habilidad de:

* Instalarla en una pantalla de inicio móvil.
* Acceder sin conexión.
* Acceder a la cámara.
* Recibir notificaciones *‘push’*.
* Sincronizar en segundo plano.

Sin embargo, para poder transformar nuestra aplicación web tradicional enuna PWA, tenemos que ajustarla un poco, agregando un archivo de manifiesto de aplicación web y un service worker.

Primero se tiene que construir nuestra aplicación web tradicional.

1. **Marcado básico:** El archivo HTML es relativamente simple. Envolvemos todo en la etiqueta *‘main’*.

* En *‘index.html’* se crea una barra de navegación con la etiqueta *‘nav’*. Luego, el *‘div’* con la clase *‘container’* guardará las tarjetas que agregaremos más tarde con JavaScript.

1. **Estilizando:** Aquí, como de costumbre, comenzamos importando las fuentes que necesitamos. Luego hacemos algunos restablecimientos para evitar el comportamiento predeterminado. Ahora limitamos el ancho máximo del elemento *‘main’* a 900px para que se vea bien en una pantalla grande.

Para la barra de navegación, quiero que el logo esté a la izquierda y los enlaces a la derecha. Por lo que en la etiqueta *‘nav’*, después de convertirla en un contenedor flexible, usamos *‘justify-content: space-between;’* para alinearlos.

1. **Mostrar datos con JavaScript:** Como dije antes, la clase *‘.container’* tendrá nuestras tarjetas. Por lo tanto, debemos seleccionarlo.