**Construcción de una PWA con JavaScript**

1. **PWA:** Una PWA (Progressive Web App por su siglas en inglé) es una aplicación web progresiva, que ofrece a los usuarios una experiencia similar a la de aplicaciones nativas mediante el uso de capacidades web modernas. Al final es sólo un sitio web común que se ejecuta en el navegador con algunas mejoras, dándote la habilidad de:

* Instalarla en una pantalla de inicio móvil.
* Acceder sin conexión.
* Acceder a la cámara.
* Recibir notificaciones *‘push’*.
* Sincronizar en segundo plano.

Sin embargo, para poder transformar nuestra aplicación web tradicional enuna PWA, tenemos que ajustarla un poco, agregando un archivo de manifiesto de aplicación web y un service worker.

Primero se tiene que construir nuestra aplicación web tradicional.

1. **Marcado básico:** El archivo HTML es relativamente simple. Envolvemos todo en la etiqueta *‘main’*.

* En *‘index.html’* se crea una barra de navegación con la etiqueta *‘nav’*. Luego, el *‘div’* con la clase *‘container’* guardará las tarjetas que agregaremos más tarde con JavaScript.

1. **Estilizando:** Aquí, como de costumbre, comenzamos importando las fuentes que necesitamos. Luego hacemos algunos restablecimientos para evitar el comportamiento predeterminado. Ahora limitamos el ancho máximo del elemento *‘main’* a 900px para que se vea bien en una pantalla grande.

Para la barra de navegación, quiero que el logo esté a la izquierda y los enlaces a la derecha. Por lo que en la etiqueta *‘nav’*, después de convertirla en un contenedor flexible, usamos *‘justify-content: space-between;’* para alinearlos.

1. **Mostrar datos con JavaScript:** Como dije antes, la clase *‘.container’* tendrá nuestras tarjetas. Por lo tanto, debemos seleccionarlo.

**Manifiesto de Aplicación Web**

El manifiesto de aplicación web es un archivo JSON simple que informa al navegador sobre tu aplicación web. Indica cómo debe comportarse cuando se instala en el dispositivo móvil o escritorio del usuario. Si queremos que se muestre el mensaje *‘Agregar a la pantalla de inicio’*, requeriremos el manifiesto de aplicación web.

* **Formato JSON (JavaScript Object Notation):** Es un formato ligero de intercambio de datos. JSON es de fácil lectura y escritura para los usuarios. Es fácil de analizar y generar por parte de las máquinas. Se basa en un subconjunto del lenguaje de programación JavaScript, Estándar ECMA-262 3ra Edición – Diciembre de 1999.

Es un formato de texto completamente independiente del lenguaje, pero que utiliza convenios que resultan familiares a los programadores de lenguajes de la familia C, (C,C++,C#, Java, JavaScript, Perl, Python, y muchos otros. Estas características hacen de JSON un lenguaje de intercambio de datos ideal.)